

# Flash info Prévention

## Chute de hauteur

“ Travaux en hauteur, pas le droit à l'erreur ”

“ Je m'organise, je me forme, je m'équipe ”

Une chute de hauteur n'est pas anodine. En France, les chutes de hauteur sont **la deuxième cause de mortalité au travail.**

Ces accidents surviennent dans tous les secteurs d'activité mais c'est dans **le secteur du BTP où l'on constate la plus grande proportion.**

En l'absence de protection d'une zone à risques de chute, alertez immédiatement votre supérieur et votre agence.

**NE SOUS-ESTIMEZ PAS CE RISQUE !**



### Situations de travail liées à une chute de hauteur :

- Utilisation de **marchepieds, d'escabeaux ou d'échelles,**
- Travaux sur **toitures, passerelles, charpentes, terrasses de bâtiments...**
- Travaux sur **échafaudages,**
- Travaux au **moyen de cordes,**
- Travaux à **proximité d'une tranchée.**

### Risques pour la santé

- Chute de hauteur,
- Chute de matériaux ou de matériel,
- Renversment échelle, échafaudage...

## TRAVAUX EN HAUTEUR : 3 BONS RÉFLEXES À ADOPTER

- 1. J'organise mon chantier :** Travailler sur des équipements sécurisés et stabilisés.
- 2. Je me forme :** Alertez votre agence et votre responsable hiérarchique si on vous demande de travailler en hauteur et que vous n'êtes pas formés.
- 3. Je choisis les bons équipements.** Selon la nature du travail et la hauteur à laquelle vous intervenez :
  - S'assurer que l'**équipement est adapté** à l'intervention,
  - Privilégier les **mesures de protections collectives** : garde-corps, plateformes élévatrices mobiles, échafaudages...
  - En cas d'impossibilité technique de recourir à des mesures de protection collective, **utilisez des équipements de protection individuelle**

Afin d'effectuer votre mission en toute sécurité, **merci de respecter les consignes de sécurité.** Elles ont été mises en place pour assurer votre sécurité et préserver votre santé. Si vous êtes confronté à une **situation dangereuse, SIGNALEZ-LE** à votre entourage, votre supérieur hiérarchique et à l'agence.